

**АННОТАЦИЯ**  
**рабочей программы дисциплины**  
**«Информационное обеспечение профессиональной деятельности»**  
**по специальности 54.02.01 Дизайн (по отраслям)**

**Цель освоения дисциплины** – формирование у обучающихся умений и навыков практического владения современными информационными технологиями для использования в будущей профессиональной деятельности.

**Место дисциплины в структуре образовательной программы**

Дисциплина «Информационное обеспечение профессиональной деятельности» - дисциплина учебного цикла «Математический и общий естественнонаучный цикл» структуры программы подготовки специалистов среднего звена.

**Объем, структура и содержание дисциплины**

Общая трудоемкость дисциплины: 142 часа.

Раздел 1. Информация и информационные технологии в дизайне. Тема 1.1. Введение. Тема 1.2. Понятие информации и информационных технологий.

Раздел 2. Технические средства информатизации. Тема 2.1. Структура электронно-вычислительных машин. Тема 2.2. Устройства ввода данных и перевода документов в электронную форму. Тема 2.3. Устройства вывода данных.

Раздел 3. Технологии создания и обработки текстовой и цифровой информации. Тема 3.1. Технология создания и обработки текстовой информации. Тема 3.2. Технология создания и обработки числовой информации.

Раздел 4. Технологии создания и обработки графической информации. Тема 4.1. Понятие компьютерной графики. Цветовое пространство. Тема 4.2. Компьютерная технология векторной графики. Тема 4.3. Компьютерная технология растровой графики. Тема 4.3. Компьютерная технология инженерной графики. Тема 4.4. Компьютерная технология трехмерной графики.

Раздел 5. Мультимедийные технологии обработки и предоставления информации. Тема 5.1. Мультимедиа технологии. Тема 5.2. Компьютерные аудио-технологии. Тема 5.3. Компьютерные видео-технологии. Тема 5.4. Компьютерные презентации.

Раздел 6. Телекоммуникационные технологии. Тема 6.1. Глобальная сеть Интернет. Тема 6.2. Гипертекстовая среда WWW. Тема 6.3. Электронная почта. Тема 6.4. Язык гипертекстовой разметки текста – HTML.